

Domein Meten

Leerstoflijn Tijd

Leerjaar: 5

Tijdsduur:

- Voorbereiding:5 minuten
- Uitvoering:15 minuten

Leerdoel:

De leerlingen herhalen door een memory spel de digitale en analoge klokken. Aan het einde van deze werkvorm zijn de leerlingen vaardiger in het koppelen van de analoge en digitale tijd.

Benodigdheden:

- Kopieerblad

Werkvorm:

Memory

Voorbereiding leerkracht:

De leerkracht zorgt ervoor dat de memory kaarten klaar liggen. Daarnaast bereidt de leerkracht zijn/haar eigen herhalingsinstructie voor.

Uitleg:

De leerling die aan de beurt is draait 2 kaartjes om. Op 1 kaartje moet een digitale klok staan en op de andere klok een analoge. Duiden beide klokken dezelfde tijd aan? Zo ja dan mag de leerling de kaartjes houden en heeft hij/zij 1 punt. Wanneer je een punt scoort mag je nog een keer 2 kaartjes omdraaien. Is het niet goed? Dan is de volgende leerling aan de beurt. Het spel is afgelopen wanneer alle kaarten op zijn. De winnaar is degene met de meeste punten.

Differentiatie (sterrensysteem)

In de bijlage vindt u rode, groene en blauwe memory kaarten. Deze kaarten duiden de niveaus aan van het memory spel.

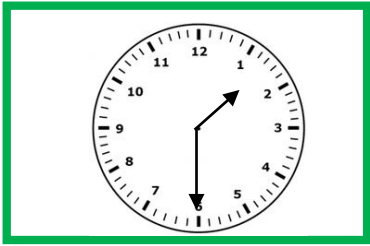
Rood → 1 ster

Groen → 2 ster

Blauw → 3 ster

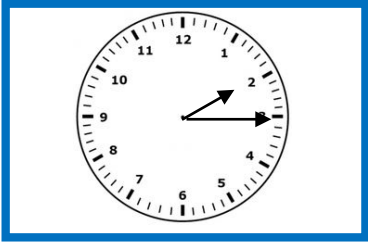
Uitleg differentiatie

Er worden door de leerkracht groepen gemaakt. De rode kaartjes worden aan de leerlingen gegeven die in de 1 ster groep zitten. De groene kaartjes worden aan de 2 ster groepjes gegeven en tot slot gaan de blauwe kaartjes naar de 3 ster groep. Op deze manier kan iedereen op zijn/haar de kloktijden oefenen.

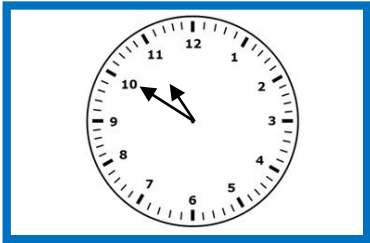
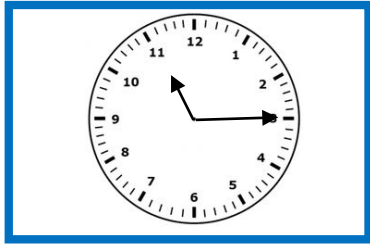


15:00

13:30

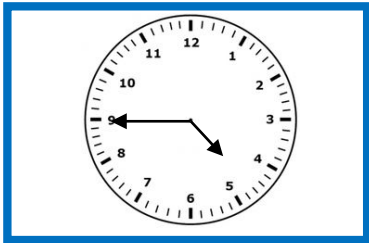


14.15

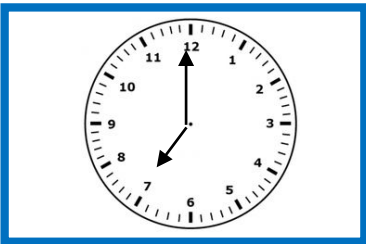
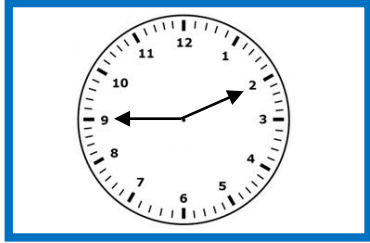


11:50

23:15

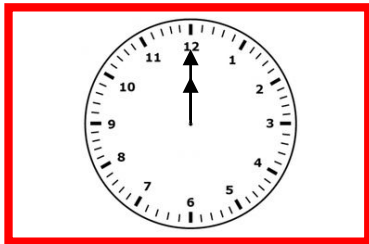


04:45

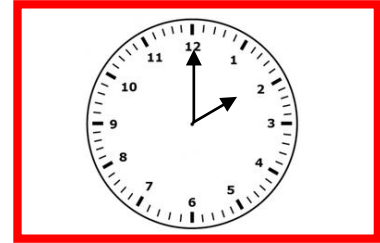
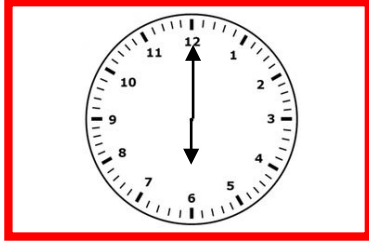


07:00

21:10

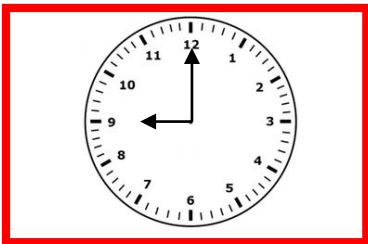


12:00

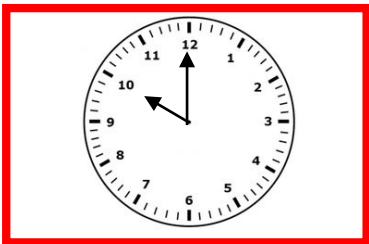
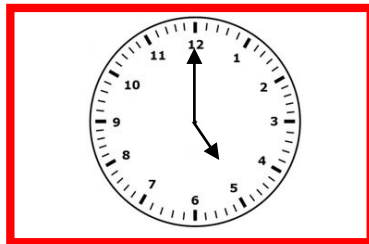


14:00

18:00

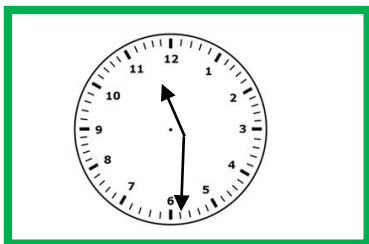


09:00

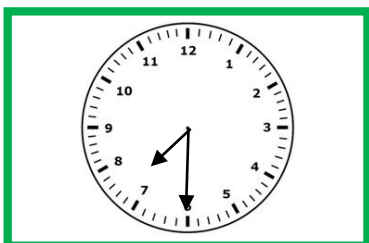
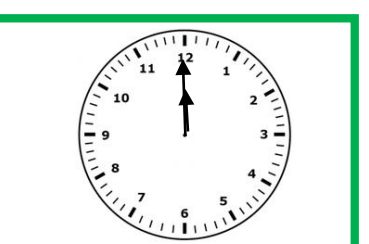


22:00

05:00

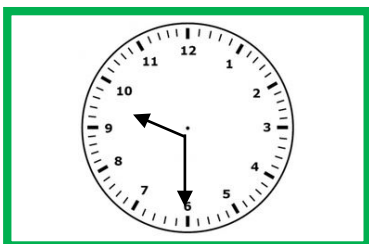


11:30



19:30

00:00



09:30

